

## **TEMARIO Curso Autocad 40 hs**

### **1. Introducción**

- Interfaz del Usuario
- Espacio de Trabajo (2D, 3D y clásico de AutoCAD)
- "Ribbon" o Cinta de opciones (solapas y paneles)
- Menús desplegables y contextuales (menú clásico)
- Paneles de herramientas
- Línea de comandos

### **2. Dibujo con precisión**

- Ayuda para el diseño
- Grilla – Ortogonal – Polar – Forzados de cursor – Referencia a objetos –
- Rastreo de objetos y rastreo polar – Propiedades rápidas
- Coordenadas absolutas
- Coordenadas relativas polares y cartesianas.
- Ingreso directo de distancias.

### **3. Comandos de dibujo**

- Línea (line)
- Círculo (Circle)
- Arco (Arc)
- Arandela (Donut)
- Polilínea (Polyline)
- Rectángulo (Rectangle)
- Polígono (Polygon)
- Spline

### **4. Comandos de edición**

- Borrar (erase)
- Copiar (copy) – copiar múltiple
- Mover (move)
- Equidistancia (offset)- equidistancia múltiple
- Recortar (trim)
- Extender (extend)
- Empalme (fillet)
- Chaflán (chamfer)
- Girar (rotate)
- Escalar (scale)

## 5. Comandos avanzados de edición

- Partir entidades (break)
- Dividir (divide)
- Matriz rectangular y polar (array)
- Espejar (mirror)
- Edición de polilíneas (Pedit)
- Edición de Splines (Splinedit)
- Convertir Splines a Polilíneas
- Edición por grips
- Edición por medio de puntos de control
- Opciones de selección de objetos

## 6. Métodos de selección

- Window – Crossing – Fence – Wpolygon – Cpolygon

## 7. Conjuntos de selección

- Add – Remove – Previous – Last

## 8. Comandos de visualización

- Zoom: extents – window – all – object – previous
- Pan
- Rueda de Navegación: Steering Wheel

## 9. Uso de la interfaz de Windows

- Drag&Drop
- Copy y Paste entre dibujos
- Design Center
- Toolpaletes
- Workspace

## 10. Manejo de propiedades de objetos

- Concepto de capas (Layers)
- Tipos de línea (Ltype)
- Manejo de espesores (Lineweight)
- Modificación de propiedades
- Igualar propiedades (match properties)

## 11. Layers

- Uso y utilidad
- Personalizar columnas de layer
- Comando layer reconciler
- Filtros (filters)
- Grupos (groups)
- Viewports Overrides

## 12. Textos

- Definición de estilos de texto
- Texto en una sola línea (Dtext)
- Textos múltiples (Mtext)

## 13. Bloques

- Creación de bloques internos (bmake)
- Creación de bloques externos (wblock)
- Inserción de bloques (insert)
- Manejo de librerías
- Creación de bloques con atributos
- Modos de atributos (Attdef)
- Edición de atributos (eattedit)
- Administración de bloques con atributos (Battman)
- Extracción de datos de los atributos (eatttext)
- Aplicar restricciones geométricas y dimensionales
- Insertar propiedades dinámicas
- Probar Bloque desde el editor (Test Block)

## 14. Hatch

- Rellenos de áreas
- Utilización de patrones predefinidos
- Escalas – Anotatividad
- Tolerancias
- Gradientes
- Boundary automático



## 15. Comandos de Limpieza

- Purgar dibujo (Purge)
- Auditar dibujo (Audit)
- Regrabar archivo (Recovery)

## 16. Cotas

- Creación y edición de estilos de cota
- Modos de acotación (linear – align – angular – arc length)
- QuickDIM
- Dimension breaks
- Dimension space
- Dimension jogline

## 17. Referencias Externas

- Insertar una referencia externa (propiedad Fade)
- Funciones desde el administrador de referencias externas
- Insertar imágenes desde Raster o desde Adm. De referencias
- Eliminar Frames en imágenes Raster
- Insertar archivos PDF Underlay

## 18. Tablas

- Creación y edición de estilos de tablas
- Concepto de campos (fields)
- Enlazado de datos (data linking)
- Enlazado bidireccional de datos (bi-directional data linking)

## 19. Anotatividad

- Creación y edición de escalas anotativas
- Creación y edición de objetos anotativos (txt- Mtxt- dim- hatch- Mleader- Leader- bloques- atributos)
- Estilos de anotatividad
- Fijar orientación a los estilos anotativos

## 20. Herramientas de consulta

- Información de objetos (properties)
- Distancia (dist), radio, ángulo
- Área, volumen
- Propiedades rápidas de objeto activada (quick properties)
- Listar (list)

## 21. Espacio modelo y espacio papel – Configuración de impresión

- Presentaciones (layouts). Definición
- Ventanas (viewports)
- Configuración (PageSetup)
- Escalas de impresión (Scale List)
- Impresiones PDF

